

キャラクター名

プレイヤー名

ライア

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	サラマンダー					
オプションル			年齢	人間換算 7 歳	性別	オス
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	66
肉体	5	1	0	5		11	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	1	0	2	1		4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
羅刹	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：衝動判定+LVD個 基礎侵蝕+5								
オリジン：アニマル	5	3	マイナー					
効果：素手攻撃力+「LV×2」								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果：飛行状態で戦闘移動 移動距離+「LV×2」 m								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果：肉体判定ダイス「LV+2」								
破壊の爪	5	3	マイナー	至近				
効果：攻撃力+「LV×2+8」 ガード値+「1」								
C：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果：判定D+LV+1個 HP3消費								
煉獄魔人	3	3	メジャー					
効果：攻撃力+LV×3 炎神の怒りでHPを消費しない								
復讐の刃	2	6	オート	至近				
効果：リアクションを放棄して白兵攻撃								
至上の毛並み	1							
効果：								
獣の直感	1							
効果：								
効果：								
効果：								

マイナー：O・アニマル5+完全獣化3+破壊の爪5+氷の回廊1 コスト3+6+3+1
素手攻撃力+「LV×2」 肉体判定ダイス「LV+2」 攻撃力+「LV×2+8」 ガード値+「1」 飛行状態で戦闘移動 移動距離+「LV×2」 m
100%以上：O・アニマル6+完全獣化4+破壊の爪6+氷の回廊2
メジャー：C:サラマンダー2+炎神の怒り3+煉獄魔人3 コスト2+3+3
C値-Lv 「肉体」判定D+LV+1個 HP3消費 攻撃力+LV×3 炎神の怒りでHPを消費しない
リアクション
復讐の刃2 リアクションを放棄して白兵攻撃（C値下限7） コスト6

～59% 20 d x +15@8 攻撃力 d 10+8+18+10+9
60～79% 21 d x +15@8
80～99% 22 d x +15@8
100～129% 25 d x +15@7 攻撃力 d 10+8+20+12+12
130～159% 26 d x +15@7
160～199% 29 d x +15@7 攻撃力 d 10+8+22+14+15
リアクション
～59% 16 d x +15@8 攻撃力 d 10+8+18+10
60～79% 17 d x +15@8
80～99% 18 d x +15@8
100～129% 20 d x +15@7 攻撃力 d 10+8+20+12
130～159% 21 d x +15@7
160～199% 23 d x +15@7 攻撃力 d 10+8+22+14