キャラクター名

姫奈

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
親友	決してお互いをおれないと誓い合った親友がいた。様々な思い出を共有して、時には励まし、励ませた。唯一無二でした親友。その存在を忘れてはいないけど、顔も名前も忘れてしまった…出会えば思い出せるだろうか?
売った	何かが売れた。血だらけ髪だらけ内臓だらけ? それとも小さな音や花びらだらけ? あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		自傷(カンフー)		オート	なし	自身	1
頭		ひれ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		カッター(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい服		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。 白兵・肉弾ダメージ+1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1