キャラクター名	プレイヤー名
コラジューリ	

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転
生まれ	軽戦士	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	11	**経歴**	
経験点	-9000		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	9	5		24 + 1	4
		敏捷度	8	6		24 + 1	4
体	7	**筋力**	12	9		28 + 2	5
		生命力	11	4		22	3
心	4	**知力**	4	1		9	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	1		
レンジャー	6		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	15	16
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 アビス、クリティカル-1 古傷の。回復-1	1H両	20	1	2d+ 16	9	19	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石4x16	○□□○□□
マテリアル金Bx18	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
マテリアル金Ax5	○□□○□□
レインボーリング	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
140 G	G

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
頑強	1-279p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	25 m	75 m

回避	**防護点**	**HP**
2d+ 19	3	70

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	**精神抵抗**	**MP**
2d+ 14	2d+ 12	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	光のお守り	
背中	綺羅星のインバネス	
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他	剛力の腕輪	

	装備品	説明
左手	巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	**点数**
首切り刀専用	50
フランベルジュ	200
コネクション、ダークドワーフの鍛冶師	100
名誉点 所持 50	/合計 400

その他メモ

報酬は賭け事や目についた装備につぎ込み、宵越しの金は持たない。下積み時代は人に金をせびっては踏み倒しかけることも珍しくなく、今もそのような姿はたびたび目撃されている。

名刀を一振り携えているが、その出自を語ろうとしない。質に入れろと言われたこともあるが、頑として首を縦に振らなかった。

野営の心得があり、食えるものと食えないものの区別には自信がある。宿代が払えない夜も多く、その経験が無駄になったことはない。

普段のだらしなさに反して、依頼には真摯に向き合う。それだけは周囲に評価されている。
金は、欲しいのだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟