

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	35
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	18	12	22	9
ボーナス	4	3	4	6	4	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	4	4	4	8	5	9	5

HP	79
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルハンマー	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部									
胴部	クルセイダーガープ				-1	6	2		-1
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	9	9	9
スキル						2	4	2	
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			4	0	3	19	17	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション×2	
ハイMPポーション×3	
デイスカバリーガイド	
冒険者セット	
地図	

現在重量: 12
 最大重量: 12
 所持金: 840
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	HPを3D+CL×3回復							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	物理・魔法防御のどちらかを+SL×2、シーン終了まで							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	エネミー識別をセットアッププロセスに行える							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	効果をダイスで求める「分類:魔術」の効果に+SL×2							
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別成功時、相手の振り・魔法防御の数値もわかる							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダメージを0にする							
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ホーリーアーマーの効果発動時、物理・魔法両方の防御を強化する							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	バッドステータスをすべて回復							
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能を回復し、HPを2D点にする。対象は行動済みとなる							
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別の対象を「場面:選択」「射程:視界」で行う。自身の判定は一度							
アドバイス	2	-	判定直前	20m	単体	自動	回数制限	
効果:	シナリオSL+1回使用可能、判定直前に使用し、その判定に+1Dする							
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果:	対象の判定に+1Dする							
グローリー	★	2	ブレッシング	-	自身	自動		
効果:	ブレッシングと同時に使用、射程を20mに変更する							

シナリオ「オープレアとの戦い」にて登場させるのNPC
 各地を旅するシスターであり、かつてこの地で妖魔や魔族を倒すギルドに所属していたプリースト
 修行のためその後も各地を巡っているが、少々因縁のありそうな事態になっているためしばらく滞在予定。

