

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	5.6 ガキ大将だった		
経験点	410		2.3 田舎で育った 4.5 濡れ衣を着せられたことがある		

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2	
グラップラー	0				盾 バックラー		1	1		
フェンサー	4	6	6	5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	9	3	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ 9	3	39	操霊魔法	5	8			
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 5		2d+ 3	精神抵抗		33						
			2d+ 9 2d+ 8								

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 4.6 家族を全て失ったので	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
出身はエルヤピビ。自身を捨ててくれたエルフの老夫婦に育てられる。(田舎で育った)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
周りに同年代がらず、小さな子たちの面倒を見ていたことから、よく頼られていた。(ガキ大将だった)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
小さな田舎村であった為に、野盗たちによる不幸な事故が起こり、使われた凶器が自身の使う武器と同じだった為に村人たちに疑われる。(濡れ衣を着せられたことがある)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
その際、家族を失い村にいらなくなったので、旅に出て冒険者として生活している。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑
冒険者生活を続けていく内に友人ができ、その友人たちとの冒険の中で家族の命を奪った野盗たちを倒し、運良くその証拠が見つかり故郷の皆からの疑いが晴れる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉒
しかし、〈奈落の大浸食〉の噂を聞きつけ、一度故郷に戻る決意をし魔道列車に乗る。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉓
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉔

キャラクター名 プレイヤー名

[illegible]