キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	闘士			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	12	9	8	8	8	6
ボーナス	5	4	3	2	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	3	2

HP	55
MP	37
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	7	12
スキル	ドゥアン:牙爪族、オートガード		1	3		4	2		
その他									
総計(右)			6	10	4	11	5	7	12
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドゥアン: 牙爪族	★		パッシヴ/メイキング		自信		SL1/格闘装備	
効果： 装備している武器の「命中修正」 に+1、「攻撃力」に+3する								
コンバットスロー	3	4	メジャー	至近	単体	命中	SL5/格闘使用	
効果 :対象に白兵攻撃を行なう。そ の攻撃のダメージに+ [SL×2] する。 また、その攻撃が命中した場合、HP ダメージの有無にかかわらず [スリッ プ]を与える。 クリティカル: ダイスロール増加								
スタンアタック	2	6	マイナー		自身	自動	SL3	
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻 撃のダメージに+ [SL×3] する。ま た、その攻撃で対象に1点でもHPダ メージを与えた場合、[スタン] を与え る。この効果はメインプロセス終了ま で持続する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照				SL1/ウォーリア、シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。そ の攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメ ージに+ [CL×10] する								
オートガード	2		パッシヴ		自身		SL3	
効果： 【物理防御力】 に [SL×2]、【魔 法防御力】 に+SLする。								
アディショナルブロウ	2		パッシヴ		自身		SL3/格闘使用	
効果： あなたが行なう白兵攻撃の対象 がバッドステータスを受けていた場合、 その攻撃のダメージに+ [(SL×2) D]								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果： 危険感知の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								