

キャラクター名

アーミー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	5：罪人
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
32：謝罪	誰かを傷つけて謝りたい。
56：スポーツ	運動が得意。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミルカ	依存	3	①②③④⑤	
フワア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始/終了時対話判定
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの判定出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを使用
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツのマニューバ使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		小さなアンデッド		オート			