

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	2	5	2	3

HP	42
MP	35
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	9	10
スキル			1						
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)					4	9	2	6	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		1	6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
MPポーション*3	
HPポーション*2	

現在重量: 12
最大重量: 12

所持金: 5 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	1		パッシブ		自身			
効果: 弓を使用した命中とダメージ+SL								
アームズマスタリー:弓	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
ホークアイ	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果: 射撃攻撃のダメージに+SL*3								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果: ダメージ+感知								
インタラプト	1		効果参照		単体	自動	シナリオ1回	
効果: スキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルを無効にする								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ解除判定+1D。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
最大重量: 12

所持金: 5 預金・借金: