

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学3年生
	ソラリス					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	転校		邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	4	0	0			4	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
久賀野の鈴					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
対抗種 (カウンターレネゲイド)	P	N			
水野悠真	P 連帯感	N 劣等感			
かつみ	P 尊敬	N 劣等感			
ソルシュ	P 憧憬	N 嫉妬			
豊姫	P 親近感	N 不安			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ (キュマイラ)	2	2	シンドローム					
効果: C値-LV (下限7)								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のステータス変化。効果はEA59ページ参照。								
アドレナリン	1	3	メジャー・リアクション			肉体		
効果: 組み合わせた判定ダイスを+ (LV+1) 個する。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中、(肉体)の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+ (LV×2) 個する。								
進化の大爪	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: {完全獣化} 中のみ使用可。ラウンド中白兵攻撃の攻撃力を+ (LV×3) する。								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果: {完全獣化} 中のみ使用可。組み合わせた攻撃の威力を+ (LV+2) Dする。その後 {完全獣化} は解除される。								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: {肉体} を使用した判定を行う直前に使用。判定ダイスを+5個する。1シーンにLV回使用可。								
鋭敏感覚	★							
効果: 周囲の状況変化に敏感になったり、より広範囲を探索できるようになる。								
声なき声	★							
効果: 幻覚伝達物質を媒介にして、自らの思念を離れた場所にいる誰かに伝えるエフェクト。相手の考えていることも、相手が心を開いてくれたら聞くことができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								