

キャラクター名
五条悟

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	52	%
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
特注の制服		7			

所持品	
特注の制服 (蛇王の外套)	
呪力の核心	
同じ高校の友人 (エキストラ)	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 7 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
六眼	P	N		
もう一人の最強	P 友情	N 嫌気		
同級生のやぶ医者	P 友情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
拒絶領域	11	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 受けるダメージを常に-Lv*5。暴走時のみ適用。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕基本+5								
孤独の魔眼	1	4	オート	自身	効果	自動	-	
効果: 自身を含む範囲攻撃の対象を自身一人に変更。シナリオLv回								
魔王の外套	5	5	マイナー	至近	自身	自動	120、解放	
効果: シーン間、受けるダメージを-(Lv*5+5)する。暴走する								
原初の: 軍神の守り	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動を使わずカバーリング。1メインプロセスに1回								
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2+2)の射撃攻撃。同エンゲージ不可								
迎撃する魔眼	1	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果: 対象から自身への攻撃に対するリアクションの直前に使用。リアクションを放棄し、対象に<黒の鉄槌>のみを使用した射撃攻撃を行う。この判定のC値-Lv。この攻撃へのリアクションは不可								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン選択	自動	-	
効果: 周辺物体の位置や移動の把握。この能力で隠れている者を見つける場合は、<意志>による判定を行なうこと。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【設定】
ジュニユインアクシズ
→御三家の当主として、アクシズに名を連ねるだけの才能を持って生まれたが、あらゆるしがらみが面倒になり、責任を放棄しているため、それに伴い五条家当主としての権限も放棄している。

【裁定】
ガードとは、リアクション出来る状態でそれを放棄することで可能になる行為である。また、カバーリング自体はリアクションではなく、カバーリング後にガードが成立している以上、カバーリング後の迎撃する魔眼は可能であるという裁定になるだろう。

- 【成長予定】
- ・迎撃する魔眼レベル2に
 - ・セットバック (デバフ解除) 1レベ取得
 - ・孤独の魔眼レベル2に
 - ・崩壊のスフィア (火力伸ばし)
 - ・時間凍結 (いつでも火力出し)