

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	31	7	9	27	27	15	
ボーナス	3	10	2	3	9	9	5	
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2	
他修正								
能力値	4	13	2	3	11	9	7	

HP	144
MP	171
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔木の弓	30m	-2	17	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	スカウトスーツ		1			13			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			13	0	2	0	9	13	9
スキル	フェイス：グローヴィス		1						
その他									
総計(右)			15	30	2	21	9	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11	1		12	+ 3 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	13	1		14	+ 3 d	ポーションホルダー	
危険感知	11	1		12	+ 3 d	矢筒	
エネミー識別	3			3	+ 2 d	バックパック	
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	冒険者セット	
魔術判定					+ d	キャップライト	
呪歌判定					+ d	MPポーション×20	
錬金術判定					+ d	リンメルの手×14	
						ハイMPポーション×6	
現在重量：	37						
最大重量：	37	所持金：	1080	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ					
効果： 携行制限を【精神基本値】に変更								
	1							
効果：								
インタラプト	1		効果				1	
効果：								
ピアシングストライク	3	5	ダメ前		自身	自動	3	
効果： ダメ+【(SL) D】								
スペシャライズ：弓	5		パッシブ		自身		5	
効果： 命中、ダメ+SL								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身		1	
効果： 命中+1D								
	1							
効果：								
デュアルアロー	3		効果		自身	自動	3	
効果： 矢弾を二つ使用。シーン3								
リサイクル	1	8	効果		自身	自動	1	
効果： 使用した矢弾を携行品に戻す								
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動	5	
効果： ダメージ+【SL×3】								
ソウルヒット	1		効果		自身	自動	1	
効果： 武器攻撃を貫通ダメージに変更								
インベナム	3	6	効果		自身	自動	3	
効果： 【毒(SL)】を付与								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身		1	
効果： ダメージ+5								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動	1	
効果： 射撃攻撃2回								
インターフィアレンス	1	10	判定直前	武器	単体	命中	1	
効果： 命中判定対決								

セットアップ：エイミングショット (MP-10)
ムーブ：ホークアイ、マイナー：ゼロイン、メジャー：ダブルショット、(初撃：インベナム宣言)、シーン3回デュアルアロー宣言
命中：5D+20
ダメージロール前、ピアシングストライク宣言(シーン1回：ソウルヒットで貫通ダメージ)
ダメージ1発目：7D+107(既にバステ受けてる場合：9D+107)→【毒+9】(アサシン1宣言フェイト-1【毒+10】)
ダメージ2発目：12D+107

取得パワー
時の支配者、天の火、神速の鼓動
※シーン3回デュアルアロー宣言時、ダメージ95→127

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュレイト	1		パッシブ		自身		1	
効果：【器用】判定+1D								
ゼロイン	5	8	マイナー		自身	自動	5	
効果：命中-1D、ダメ+ [SL×5]								
アデングラム	1	8	イニシ		自身	自動	1	
効果：イニシにメインプロセスを行う								
バーサタイル	1		クリン		自身	自動	1	
効果：使用回数+1								
デッドリーポイズン	5		パッシブ		自身	自動	5	
効果：【毒】強度+SL								
ストレイトショット	1		パッシブ		自身		1	
効果：命中判定+1D								
エイミングショット	1	10	セットアップ		自身	自動	1	
効果：命中判定+1D								
マークスマン	4		パッシブ		自身		5	
効果：ダメージ+ [SL×5]								
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージ+【幸運】								
ブロボポイズン	1		パッシブ		自身		5	
効果：【毒】+SL								
ハードラック	2	10	効果		自身	自動	3	
効果：ダイス1個の目を6にする。								
フィールドワーク	1	10	判定前		自身	自動	3	
効果：判定+1D								
インサイト	1		パッシブ		自身		1	
効果：嘘等の精神判定+1D								
アンチトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：判定+1。自分が作動+2								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：トラップ探知判定+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身		1	
効果：危険感知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果：トラップ解除判定+1D								
フェイス：グローヴィス	1		パッシブ		自身		1	
効果：【器用】判定+1								
インテンション	1		パッシブ		自身		1	
効果：【最大MP】に+CL								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身		1	
効果：器用基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身		1	
効果：精神基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身		1	
効果：感知基本値+3								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]