キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
うそ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	頭に所持。破壊で狂気点+1
そーらーさん	恋心	3	①②③④⑤	
きづたさん	対抗	3	①②③④⑤	
すがしおさん	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	0	自	1ターンに1回自身のまにゅーば宣言時狂気１加算してコスト支払える
メインクラス		魔弾		オート	0	自	射撃射程+1
メインクラス		銃神		オート	0	自	射撃出目＋１
サブクラス		集中		オート	2	自	ターン終了まで攻撃出目+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援2
頭		カンフー		オート	0	自	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ショットガン		アクション	2	0-2	射撃1+爆発 出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-4	射撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1 出目-1 攻撃判定を1回だけ振り直してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１