

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	闘士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	12	9	8	8	8	6
ボーナス	5	4	3	2	2	2	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	5	5	2	2	3	2

HP	55
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロウ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	7	12
スキル	ドゥアン:牙爪族、オートガード		1	3		4	2		
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)					4	11	5	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 16

所持金: 1290

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ドゥアン: 牙爪族	★		パッシヴ/メイキング		自信		SL1/格闘装備	
効果: 装備している武器の「命中修正」に+1、「攻撃力」に+3する								
コンバットスロー	3	4	メジャー	至近	単体	命中	SL5/格闘使用	
効果: 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、その攻撃が命中した場合、HPダメージの有無にかかわらず[スリッ プ]を与える。クリティカル: ダイスロール増加								
スタンアタック	2	6	マイナー		自身	自動	SL3	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スタン]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照				SL1/魔法、シカカ	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する								
オートガード	2		パッシヴ		自身		SL3	
効果: 【物理防御力】に[SL×2]、【魔法防御力】に+SLする。								
アディショナルブロー	2		パッシヴ		自身		SL3/格闘使用	
効果: あなたが行なう白兵攻撃の対象 がバッドステータスを受けていた場合、その攻撃のダメージに+ [(SL×2) D]								
サーチリスク	1		パッシヴ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 16

所持金: 1290

預金・借金: