キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
リチャード	保護	3	①②③④⑤	
カルデア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	姉妹1人の次のアクションコスト-1
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-2	対象の狂気点1減らして自身+1
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0-1	移動1　移動対象の行動値-2
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷パーツをターン終了までは使用可にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		アンテナ		オート			1 ターン中 1 回だけ、コスト狂気点無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1　出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1		支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1