キャラクター名
弥生　アスカ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	6100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	11		26	4
		敏捷度	1	3		11	1
体	9	筋力	6	8		23	3
		生命力	7	7		23	3
心	10	知力	6	21		37 + 2	6
		精神力	9	12		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/紡糸の女神エルピュセ	11		
セージ	4		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
キャパシティ	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
神速の構え		
怒濤の攻陣Ⅱ:‘旋風’		
軍師の知略		
強靭なる丈陣Ⅱ:‘精定’		
怒濤の攻陣Ⅲ:‘旋刃’		
強靭なる丈陣Ⅲ:‘整身’		
怒濤の攻陣Ⅳ:‘輝斬’		
幸運は勝ち戦を授ける		
星は剣を導く		
星は盾を掲げる		
星は安らぎをもたらす		
凶星の光を避ける道を知る		
光る星は弱点を導く		
襲いかかる敵の幻		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
79

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	学者の眼鏡	
首	聖印	エルピュセ
背中		
右手	招嵐羽扇	
腰	ブラックベルト	
足	DG+女神のヴェール	
その他	正しき信念のリング	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

弥生アスカ

栗色の髪に翡翠の如き瞳を持つ新入生。「霊力」と呼ばれる異能を生まれた頃より有している。
普段は見えてはいけないものが見える程度ゆえに、見て観ぬ振りで切り抜けることを優先としており。それらへの対抗手段を持ち合わせていないので視えても完全に無視できる程に胆力がある。
更に加えて荒事が苦手なこともあるが、完全に運動音痴のため、よく転び。スカートが捲れるという痴態を晒すことが多いドジっ娘属性。
転ぶたびに弾み揺れる豊満な肢体を持っているが、本人はその魅力やらなんやらに無関心で。周りのいやらしい視線に対しては終始首を傾げる始末である。
なお、スカートが捲れた場合は流石に赤くなりながら着衣の乱れを治すくらいの羞恥心はある模様。
保有している霊具は「羽根扇」で知略軍略を司る軍師‘諸葛亮孔明’に密かに憧れを抱いていたりする。
なお、本人の能力が覚醒した場合はその計略等々よりも味方に有利な陣地の形成を促すことに特化した「鼓咆」や風水の気の流れを読むこ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
弥生　アスカ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

【魔晶石】
魔晶石20点x3
魔晶石10点x10
消費x5
魔晶石5点x20
消費x12

知性の指輪・予備x5
消費
スプリントアーマー(初期装備)

所持金 25480 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 970 /合計 970