キャラクター名

アテナ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		魔弾		オート			射撃攻撃射程+1（適用済）
頭		銃神		オート			射撃攻撃出目+1（適用済）
頭		子守唄		オート			射撃攻撃コスト-1、出目-1（適用済）
頭		失敗作		オート			攻撃、切断判定出目+1（適用済）
頭		平気		オート			パーツが破損しても、ターン終了まで使える
腕		のうみそ		オート			2
腕		めだま		オート			1
腕		ヘルメット		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化（合金トランク）
腕		アンデッドガン		アクション	2	1~3	射撃攻撃1+爆発+全体。出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	2	0~2	射撃攻撃2+連撃1。出目+1
腕		ショットガン		アクション	1	0~2	射撃攻撃1+爆発。出目+2
腕		予測射撃		ラピッド			任意のアクションをラピッド使用（よぶんなうで）
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		強化軍服		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化（スチールボーン）
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		活性粘菌		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復（死に続け）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		姿勢制御		ジャッジ	1	0~1	支援2（よぶんなめ）
脚		縮地		ラピッド			移動1、移動妨害不可（ホッパー）