キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート			
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵のみ 全体攻撃とする 自身はダメージを受けない
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ			コストの代わりに、自身の任意の基本パーツ1つ損傷。支援2 or 妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ			他の姉妹のが攻撃を受ける際、自分がその分受ける。1ターンに何回でも使用可。
				オート			
腕		空飛ぶギロチン		オート	3	0~1	白兵1 + 切断 + 転倒
		スチールボーン		オート		自身	防御1 + 「切断」無効化
		有刺鉄線		オート			自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾与ダメ+1。
		カンフー		オート			+1
		しんぞう		オート			+1