キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	2	自身	白兵のみ 全体攻撃とする 自身はダメージを受けない
メインクラス		悪食		ダメージ		効果参照	自身の攻撃によって発動した切断判定に-2
サブクラス		集中		ジャッジ	2	自身	攻撃判定+1
		大鋏		オート	3		白兵2 + 切断(対象は切断判定-2)
		スチールボーン		オート			防御1 + 「切断」無効化
		有刺鉄線		オート			防御2 戦闘終了後に残っていれば自身の任意のパーツを2つ修復
		カンフー		オート			+1
		しんぞう		オート			+1