

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	6		15	2	コンジャラー	11		
体	6	敏捷度	2	9		17	2	スカウト	7		
		筋力	2	2		10	1	ウォーリーダー	5		
心	15	生命力	5	10		21	3	ドルイド	13		
		知力	6	15		36 + 2	6				
		精神力	6	12		33	5				

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	1B34	p	p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120	p	p	魔法文明語	○	○
ファストアクション	2123	p	p			
魔法拡大/数	1-289	p	p			
ターゲットィング	1-280	p	p			
武器習熟A/スタッフ	1-281	p	p			
魔力強化	2-230	p	p			
武器習熟S/スタッフ	1-281	p	p			
魔法拡大/すべて	1-290	p	p			
ダブルキャスト	2-234	p	p			
		p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
バークメール		
陣率：軍師の知略		
瑕疵への追撃		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靱なる丈陣Ⅱ		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	ソフトレザー	ランク	必要筋力
	グラブラー	0			盾			回避力
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
	シューター	0			回避技能		合計値	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ	2H	10	1	2d+	1	12	3	20									
握り木の棒状加工 (+100G液) 魔法行使判定に+2 真語・真量の行使時に知力+2 (専用化発動体)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	17	51	2d+	0	60	操霊魔法	11	21			

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	ラル=ヴェイネの金鎖			ロッセリーニの調声器	
顔					
首	代わりて囀る喉	行使自動失敗時に壊すと出目7になる			
背中	軍事徽章				
右手	叡智の腕輪			左手	叡智の腕輪
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

[illegible][illegible]