

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射撃	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
武芸の達人	3	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果:	達成値+[Lv×3]							
不死者の血	★	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果:	ブラムのEFによってHPを失わない							
鮮血の奏者	5	4	セッアップ°	視界	単体	自動	—	
効果:	攻撃力+[消費したHP×3]/ラウンド間							
血染めの庭園	4	7	セッアップ°	至近	自身	自動	ビ°17	
効果:	全エフェクトLv+2/Lv上限超えれる/ラウンド間							
妖解放	1	1D10	セッアップ°	至近	自身	自動	D015	
効果:	Xジャー判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ							
赫き猟銃:冥府	5	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	攻撃力+[Lv×3+4]の武器を作成							
血液家族	3	—	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	猟銃作成時[Lv×○]の○に+Lv分/上限Lv3 何があっても上がらない							
赫き重刃	6	5	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果:	武器攻撃力+[消費したHP×4]							
原初の虹【マスターワーク】	3	3	マイナー	至近	自身	自動	コネ	
効果:	シーン間、選択した技能の達成値+[Lv×3]/1シーン1回、1シナリオ3回まで							
コンセントレイト	3	2	Xジャー	—	自身	自動	—	
効果:	C-Lv @7							
滅びの一矢	3	2	Xジャー	武器	—	対決	—	
効果:	組合せた射撃のダメージを+[Lv+1]個							
渇きの主	7	4	Xジャー	至近	単体	対決	—	
効果:	装甲無視/HP[Lv×4]回復/回復分<食糧>取得							
災いの紅	5	2	Xジャー	武器	—	対決	—	
効果:	与ダメ時、シーン間、対象のガード値-[Lv×3]							

「同じ墓に入りましょうね？先に墓穴で待っていて」

男も女も関係なく惚れっばい超恋愛体質の女。惚れた相手を家族として迎え入れようとする。

惚れる理由に一貫性は無く、「髪の色が綺麗」、「目が合ったから」など何が琴線に触れたか分からないものが多い。

(ワカオ中のシノ間に複数人いたらダイス振って誰かに目つけようかな…)

同じ墓に入りたい。だって寂しくないから。それができるのが家族でしょう。

家族に迎え入れることが叶わなければ躊躇いなく殺す。

惚れやすい性格だが、恋や愛など頼りないと思っており、確固たる絆で結ばれている家族という形が一番好き。

血霧咲という家族であり居場所を守るためであれば何を犠牲にしてもいい。

実の親からは疎まれていたため、愛に飢えていた。

血霧咲衆衆の目の前で実の両親、家族を自分の手で殺して血霧咲という本当の家族を手に入れた。

自身も自覚のない破壊願望を強く持っている。

幸福と絶頂の中で終わりたい。

だから自分を殺してくれる人こそ運命の相手。

