

キャラクター名
屋宜 千早 (やぎ ちはや)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション	オルクス	年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	永劫の別れ	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	1			5	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:舞鳴島	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	白兵	7r+11	2	26		
100↑	白兵	8r+11	2	34		
100↓(万色の檻)	白兵	13r+11	2	26		
100↑(万色の檻)	白兵	16r+11	2	34		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
妖刀	
メモリー(父親:ポジティブ)	
コネ:UGN幹部	
ウエポンケース	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種:オルクスP		N		
家族	P 幸福感	N 不安		
水戸琴美	P 感服	N 不安		
翹 時姫	P 好奇心	N 不安		
舞鳴島	P 庇護	N 不安		
水雲 響	P 誠意	N 不安		
家頭 鍵	P 有為	N 不安		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ノイマン	2	2	Major	-	-	Synd	-	
効果:	C値-Lv。							
コンバットシステム	2	3	Major	-	-	<白兵>	-	
効果:	D+[Lv+1]個							
ターゲットロック	2	3	Setup	視界	単体	-	-	
効果:	攻撃力+[Lv*3]							
攻性変色	2	3	Setup	視界	単体	-	Limit	
効果:	攻撃力+[Lv*5], バステ暴走							
万色の檻	3	5	Setup	至近	自身	-	Dロイス	
効果:	D+[Lv*2], 3回/シナリオ							
ハードラック	5	3						
効果:	判定ダイスを1つ振り直し。Lv回/シナリオ。							
海の恩恵	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	えらつくれる							
猫の瞳	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	暗いとこみえる							
猫の道	1	-	Major	至近	自身	-	-	
効果:	近道つくる							
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	めっちゃ健康							
完全演技	1	-	Major	至近	自身	-	-	
効果:	ものまねすごい							
蝙蝠の耳	1							
効果:	異能の継承で取得							
効果:								

生まれてからずっと舞鳴島に住んでいる。
覚醒後は定期的に一番近くのUGN支部にお船で通っている。
父は数年前に死亡。その時に妖刀が家の物置から出てきて一度UGNに回収されたが、覚醒後にそれを扱えることが判明。