

キャラクター名

プレイヤー名

リアム

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	47、嫉妬	妬ましい妬ましい。あなたはあんなに不幸だったのに、どうしてみんな笑っているんだろう。幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい。
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2
		82、秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなたは自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
				オート			
				オート			
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		たからもの(手鏡)		オート			