

キャラクター名  
ラトル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
感謝	
切り傷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート	0	0	地獄の住人 地獄にいるさい攻撃判定の出目+1
メインクラス				オート	0	0	時計仕掛け
メインクラス				ラピッド	1	0	円舞曲 対象となった攻撃判定-1
サブクラス				ラピッド	0	0~1	舌なめずり 行動妨害1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2 防御無効 対象移動1
腕		ガントレット		オート	0	自身	防御1 腕にある白兵肉弾1
胴		しんぞう		オート			行動1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		リフレックス		オート	0	自身	行動1