

キャラクター名

トフィー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	48

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	2	4

α 19歪んだ愛	
α 89枯れた愛	
37水	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは除く)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(周にあるなら+1)」か「稀刻(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)(ターンに何度でも使用可)
腕		壊れた部品		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ゾンビボム		オート	0	自身	このパーツが1回パーツ中に暴動した時、自身に対して判定値0の「連続攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2