

キャラクター名

シェイド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	9	11	17	6	14	6	8	HP	44
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2	MP	39
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	3	4	7	2	5	3	3		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
	能力値		4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	6					
	総計(左)		4	6	9	4	3	12	7
	総計(両)		4	12					m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量：

13

最大重量：

18

所持金：

-470

預金・借金：

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
毒消し	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、敏捷基本値+3(計算済)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：短剣を使用した攻撃の命中+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7, 7, 7, 7, 7	
効果：パッシブとアイテム以外のスキル使用宣言時、効果を打ち消す、対象は通常通りコストを払う								
アボイドダンス	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：回避判定と同時に使用、回避達成値に+SL、回避成功時≤5mの移動もしくはエンゲージ離脱が可能、封鎖時は離脱不可								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用、対象は即座にメインプロセスを実施、メインプロセス終了時に対象は行動済になる								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：回避+1D(計算済)								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：白兵攻撃ダメージ+【敏捷】、メインプロセス終了まで持続								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷	-	
効果：対象の【精神】と対決、この対決の判定値に+[SL×2]、対決に勝利するとBS[逆上]を与える								
アンビデクスタリティ	1							
効果：								
アプリケーション	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	1							
効果：								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：トラップ探知判定+1D、トラップ探知に失敗しても作動しない								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の所持可能重量が[筋力基本値*2]になる(計算済)								
効果：								

初期職業：シーフ/ダンサー
とある国の騎士を務めていた親が裏切りにあい死亡、孤児となったところをアラナン(PL:3)に拾われ秘密結社の構成員として動く。秘密結社の一員として社会の裏から親の仇を探すことに執着している。
記憶を失っている(本名も)
本名はアラナンと出会ったときに名付けられた