

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	闘士			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	19	16	9	8	9	12	9	
ボーナス	6	5	3	2	3	4	3	
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1	
他修正								
能力値	7	7	5	2	3	4	4	

HP	65
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	トリプルガンズ[1/双/9]			22					
左手									
頭部	ヒューリンバンダナ			1	1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			7	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他									5
総計(右)			7	24	6	14	4	8	15
総計(左)			7	2					
総計(両)			7	24					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	乗用馬	肉×5
トラップ解除	7			7	+ 3 d	バックパック	肉×15
危険感知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	冒険者セット	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPポーション×6	
魔術判定					+ d	ポーションホルダー	
呪歌判定					+ d	HPポーション×5	
錬金術判定					+ d	ハイMPポーション×1	
						HPポーション×2	
						毒消し×3	
						ランチボックス	
現在重量：	32						
最大重量：	45	所持金：	615	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トリプルガンズ	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：キャリバーの攻撃力+SL*5								
AM：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：魔導銃の命中+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：攻撃力+CL+3の魔導銃入手								
カバールینگ	1	-		-			1	
効果：								
コールスレイブニル	1							
効果：								
イートザミート	1							
効果：								
カバームーブ	1							
効果：								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	2	
効果：MPポーション×3								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除の判定に+1D								
トレーニング【筋力】	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【筋力基本値】に+3								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる								
効果：								