

キャラクター名

虎丸

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	32	12	8	9	27	26	11	HP208
ボーナス	10	4	2	3	9	8	3	MP108
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1	フェイト5
他修正	1				1	1		
能力値	13	6	3	3	10	11	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトシールド					15	7	-1	
左手	鉄陣の槍		-2	14		3	3	-2	
頭部	□（盾の増加分）					26	41		
胴部	□								
補助	□								
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			6	0	3	0	11	13	18
スキル			2		-2	67	35	-4	
その他					-5	11	4		
総計(右)			8	0	-4	124	101	6	18m
総計(左)			6	14					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 3 d	旧型戦車	レトルトカレー*5
トラップ解除	6			6	+ 2 d	戦車砲	栄養ドリンク*5
危険感知	10			10	+ 3 d	栄養ドリンク*25	レトルトカレー*8
エネミー識別	3			3	+ 2 d	レトルトカレー*20	栄養ドリンク*39
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d	異次元バック	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	
錬金術判定					+ d	ランチボックス	
						ベルトポーチ	
						冒険者セット	
						騎馬鎧	
現在重量：	53						
最大重量：	76	所持金：	58545	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
ディフェンダー	5	2(3)	マイナー		自身	自動		
効果：物理・魔法防御+15（シーン間）								
フォートレス	5	4(5)	セットアップ		自身	自動		
効果：物理・魔法防御+SL*4（ラウンド間）								
カバールینگ	1	1(2)	ダメ口直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：カバーを行動済みでもできる								
アラウンドカバー	3	3(4)	カバールینگ		自身	自動	シナリオSL回	
効果：同エンゲージの複数キャラにカバーを行う								
アイアンクラッド	5	2(3)	ダメ口直後		自身	自動		
効果：物理ダメージの軽減-15								
スティールクラッド	1	2(3)	アイアンクラッド		自身	自動		
効果：効果+SL*4アイアンクラッドで魔法ダメも軽減可								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：ディフェンダーの効果を魔法にも適応								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果：物理防御+6、魔法防御+3								
メタライズ：ヘッド	1		パッシブ		自身			
効果：物理・魔法防御+2、攻撃命中+2装備部位頭部のアイテム装備不可								
メタライズ：ボディ	5		パッシブ		自身			
効果：物理防御+20、最大HP+10 装備部位胴部のアイテム装備不可								
メタライズ：リム	1		パッシブ		自身			
効果：物理・魔法防御+2、攻撃命中+2装備部位補助防具のアイテム装備不可								
アンチショックコート	3		パッシブ		自身			
効果：物理防御+6、行動値-2								
アンチマジックコート	3		パッシブ		自身			
効果：魔法防御+6、回避-2								
ヘヴィメタライズ	1		パッシブ		自身			
効果：物理・魔法防御+4、行動値-2								

虎丸

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	魔法防御が盾の物理防御分+							
パーフェクトシールド	3		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	盾の物理防御に+SL*3							
テクニカルガード	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果：	盾の物理防御+CL（頭部・胴部未装備）							
サバイブ	4		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+SL*2+5、魔法防御+SL							
インプラグナブル	4		パッシブ		自身			
効果：	物理・魔法防御+SL*3							
エンラージリミット	1							
効果：	携帯品制限を2倍にする							
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL インテンション取得不可							
フェイス：ゴノヴァン	1							
効果：	物理・魔法防御+1							
マシンアーマー	1							
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
ホーム：アヴェルシア	1							
効果：	筋力・感知・精神基本値+1							
トレーニング：精神	1							
効果：	精神基本値+3							
パラディオン1	1		効果参照				ウォーリア	
効果：	ダメロ直後にフェイト1点でダメ-5							
パラディオン2	1		効果参照				ウォーリア	
効果：	カバリングと同時に使用、フェイト1点1回のメジャーアクションでの複数攻撃やカバ不可スキル使用時でもカバリングできる							
パラディオン3	1						ウォーリア	
効果：	幸運値以下のフェイト1点ごとに-5点軽減							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1回	
効果：	ポジションを1個使用							
フェイバリットフィールド	1							
効果：	騎乗状態時物理・魔法防御+1							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1D							
トレーニング：筋力	1							
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：幸運	1							
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング：器用	1							
効果：	器用基本値+3							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							

虎丸

プレイヤー名

[illegible][illegible]