

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	エグザイル					
オプション			年齢			性別
覚醒			衝動	嫌悪	初期侵食率	15 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ: 大槌	白兵	5r-1	4	LV*3+6		両手持ち。メモ参照 DF17

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
地獄の覇者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	3(2)	Major	-	-	Syndrome	-	
効果: C-LV(下限7) サラマンダー								
炎神の怒り	2	4(3)	Major	-	-	肉体	-	
効果: 判定+(LV+1)d。HP3点消費								
神樹の根	1	2	Major	武器	範囲(選択)	Syndrome	-	
効果: アーキタイプ武器の攻撃を範囲化。LV/シナリオ								
パワブレイク	1	3	Major	武器	単体	白兵	-	
効果: ガード不可。カバーリング時ガードを考慮しない。両手持ちアーキタイプ攻撃のみ適用。LV/シーン								
神殺す刃	2	3	Minor	至近	自身	-	-	
効果: アーキタイプ: 大槌を作成、装備。								
氷の回廊	1	1	Minor	至近	自身	-	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動+LV*2								
先陣の火	2	3(2)	Set up	至近	自身	-		
効果: ラウンド中行動値+LV*5。1/シーン								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アーキタイプ: 大槌
攻撃直前。命中した場合対象を5m移動。移動先はこちらが決定し、エンゲージや封鎖を無視可能。1/シーン。

成長
氷の茨(サラマンダー)HR83
拒絶の業火(サラマンダー嫌悪120)RU29
妖の招き(エグザイル)EA65