

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由 なりゆき	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
経験点	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
セッション成功：1000	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
魔物討伐：20×3	☐ ☐ ☐ ☐ ②①
報酬	☐ ☐ ☐ ☐ ②⑤
ひとり500ガメル	☐ ☐ ☐ ☐ ③①
ほか獲得した戦利品を人数分で割った金額を上乗せ	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤
名誉点	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤
獲得した〈剣のかげら〉の個数分ダイスを振って決定する	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤
成長	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤