

キャラクター名	プレイヤー名
モンスター	

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアイ、アビスカース付与 カース内容「古傷の」		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	410				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	1		21 + 2	3
		敏捷度	6	1		18	3
体	6	筋力	10	4		20 + 2	3
		生命力	10	1		17	2
心	10	知力	7	1		18	3
		精神力	3	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ダークハンター	6		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		1	0	3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	6	9	9	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値		9	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 9	3	35						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	15							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	逃さずの眼鏡 貫通・突破で確実に巻き込む1体を追加指定できる
首	幸運のお守り 戦利品決定+1
背中	
右手	スマルティエの剛力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
一人称：私	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
二人称：キミ、あなた	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
【人物像】	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
かつては非合法な組織に所属しており、日夜戦闘を繰り返し、感情は薄く、戦闘の際には狂暴性を帯びていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ②⑩
組織を抜けてから年月が経ち、人の出会いと別れを繰り返し、狂暴性は薄れ、本来あったはずの感情を取り戻した。	☐ ☐ ☐ ☐ ②⑤
真面目な場面では改まった口調を用いるが、普段は感情表現も豊かで天真爛漫な姿を見せる。	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑩
薬師の技を磨いてからは、誰かの怪我を見ると治してあげたいようになった。	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤
ただ、戦闘が始まると稀にかつてあった狂暴性を取り戻してしまう時がある。	☐ ☐ ☐ ☐ ③⑤

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ファカ専用化*2	100
名誉点 所持 20 /合計	120

[illegible]