

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	墮落衆
	エグザイル					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想		初期侵食率	79 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	89
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible][illegible]

永い時を生きてきた古い半妖。

人と半妖の争いや衆間の争いには基本的に関わるつもりはなかったが、子供たちがいなくなり、まあ一人は暇というもの。
「旧友も渦中にあることぞすし…ね」

積み重なる死体の地獄にて、血の海から這い出るように生まれた。
肉より産まれた片割れを持つ。
人を知り人を愛したが故に人に為ろうとした者。

血を喰らい獣のように、永く永く個としての自我は希薄に孤独に生きていた。
 そうして時代が2つか3つかは変わる頃に、血溜まりに落ちていた赤子を食わずに拾ってしまった。
 そのほんの少しの気まぐれが孤独に別れを告げる転機だった。

拾った赤子が育つのと同じように己も自我を確立していった。
 その中で人間らしい感情や他者とのかわり合い、果てには他者愛をするという機能を獲得していく。
 それは仏の持つ慈愛、親から子に対する無償の愛に近いものだった。
 それからは身寄りのない者たちを拾い育て、共に過ごし、庇護することが喜びであり楽しみになっていく。

しばらくすると周りには行き場のない者たちが集まり、庇護を請う者の懇願、祈り、願いが綱い交ぜになり、継ぎ接ぎの信仰が生まれていった。それは宗教と呼ぶにはあまりにも至もないものだったが、請われるまま、皆の望みに応えるよう振る舞っていった。

そうして名前も持たなかった獣は『八意思摩』と呼ばれ祀られるに至った。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
硬化侵蝕	3	3	セッアップ ^o	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーン間、武器のガード値+[Lv×3]							
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間、装甲値+[Lv×2]							
赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	攻撃力+[Lv×3+7]の武器を作成							
聖なる血槍	4	4	マイナー	至近	参照	自動	120%妄想	
効果：	[Lv×5]点以下のHPを消費し、シーン間、指定した武器の攻撃力がガード値に+する。							
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	ー	
効果：	装甲無視/HP[Lv×4]回復							
赫き腕	1	3	メジャー	視界	ー	対決	80%	
効果：	射程を視界へ/攻撃力+[Lv×3]							
原初の赤：マルチウエボン	2	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：	同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をふたつ合計して使用できる/達成値0.5Lv							
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：	C値 ーLv @7							
サングイン	★	ー	ー	ー	ー	ー	ー	
効果：	消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時							
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	R間、素手の攻撃力+[素手のガード値]/効果中、素手を使用したガードを行えない							
骨の剣	1	3+1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	素手白兵変換/攻撃力+[LV×2+5]命中[ー1]ガード値:6							
滅びのかぎ爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	素手白兵変換/攻撃力+[LV×2+5]/ガード値:4							
形状変化：殺	1	4	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーン間、攻撃力+[Lv×3]							
形状変化：命	1	ー	ー	ー	ー	ー	ー	
効果：	『異形の刻印』の効果が『最大HPLv×5』→『最大HPLv×10』に変更される。							
形状変化：贅	5	4	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	命中固定値+[Lv×3]							
原初の影：巨人の影	1	3+2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	与ダメージ時使用可能/シーン間EF1つのLv+2							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	武器のガード値をふたつ合計して使用							
夜魔の領域：再動	2	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：	メインダメージ直後/未行動になる/行動値0							
不死不滅	1	4D10	オート	視界	単体	自動	ー	
効果：	重症でも可/戦闘不能を回復し、HPを[Lv×10]まで回復							
崩れずの群れ	1							
効果：	カバーリング							
不死者の恩寵	3	5	リソナップ ^o	至近	自身	自動	ー	
効果：	HPを[(Lv+2)D+肉体]点回復							
無限の血肉	1							
効果：								

蛭蟲(ひる)

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]