

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	グレイブニル		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	グレイブニル					
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮		初期侵食率	35 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
			P	N	
		ありそん	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P：6		残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
多段攻撃	1		マイナー				Iネミー	
効果：メインを複数回								
歪みの天輪	7		マイナー				80	
効果：メインの間攻撃力Lv*3、暴走								
解放の王冠	5		マイナー				80	
効果：メインで使うグレイブニルエフェクトのLv+2								
ハイコンセントレイト	5		Xジャー				200	
効果：C-5								
理外の法則	7		Xジャー			RC		
効果：D+Lv+1								
禁止の鎖	5		Xジャー		単体	RC		
効果：エフェクト1つ封印								
死を告げる鎖	5		Xジャー			シンドローム		
効果：命中したらドッジとガードを封印								
原初の赤;一閃	1		Xジャー			白兵		
効果：全力移動+攻撃								
神の鉄槌	7		Xジャー			白兵		
効果：攻撃力Lv*2+7、武器攻撃力無効								
フェロシティ	5		Xジャー			シンドローム	ピュア	
効果：暴走中、攻撃力+Lv*4								
宿命の死	5		オート				リミット	
効果：<死を告げる鎖>適用中の相手へのダメージ+[Lv+3]D								
不滅の鎖	1		クリナップ	至近	自身			
効果：HPをLv*5回復								
	★							
効果：								

浸蝕率200%　ダイス+5、エフェクトLv+2
環のセットアップバフ（攻撃力+3、ダメージ+3D）込み

・マイナー
歪みの天輪+解放の王冠+多段攻撃
メイン中の攻撃力+27、グレイブニルのエフェクトLv+2、暴走、Xジャー2回

・1回目（RC）
理外の法則+禁止の鎖+死を告げる鎖+ハイコンセントレイト
20dx5
d10+27+3
単体、エフェクト1つ封印、命中後ラウンド中ドッジとガード封印

・2回目（白兵）
原初の赤：一閃+神の鉄槌+フェロシティ+ハイコンセントレイト
オート：宿命の死※死を告げる鎖適用中のキャラ対象のみ
単体、全力移動
8dx5+1
d10+92+3
宿命の死で+10D、環の力の霊水で+3D