

キャラクター名  
ナデシコ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
β 65 : 太陽の匂い	干した布団か、あの子の髪が、髪を埋めたそこは暖かくて、太陽の匂いがして、あなたは幸せな気持ちに浸っていた。けれど今、重い雲で覆われた空の下、あの優しい香りは、もうどこにも感じられない……;
β 33 : 殺意	あなたは人を殺した、明確な意思を持って、念入りに準備をして、機会を伺って、そして殺した。殺したかったのだ。償いでも受けてない、殺意で殺した。誰をどうやって殺したか、それを思い出せないのもどかしい。
30 : 日常	遠国だけじゃあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきついつままで経てくると……気がつけばこんな世界で……何があったのだろうか。
プレゼント	生前誰かに贈り物をした。一生懸命に悩んで、選んで、これだと思ふものを決めて。誰に贈ったかは思い出せないが、相手はきっと喜んでくれていたはずだ。
72 : 会話	友人とのなげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きなのこと、恋のこと。今はなればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、素直に涙がこぼれてくる……;

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。支援ろ。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバにおけるダメージ+1。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		変異する腕 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ獲得する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
頭		リボン (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてもよい。
腕		硬質化 (ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		本 (たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2