キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		修復デバイス		アクション	2	0~1	損傷パーツ1つ修復
		ESP衝撃分散		ダメージ	0	0~1	ダメージ以外の特殊効果消滅
		不可視の糸		アクション	2	0~1	白兵1+切+連撃1
		のうみそ		オート			2
		脳幹刺激端末		オート			2（よぶんなあたま）
		めだま		オート			1
		狂気の舞踏		オート			行動値+「ドールの合計発狂数」
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1