

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒	感染	衝動	自傷		初期侵食率	30 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	5	0	0			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 10 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
雨粒の矢	5		Xジャー	視界	シーン(選択)			
効果：攻撃力+Lv*2								
シングインザレイン	1		Xジャー				D/シンドローム	
効果：攻撃力+Lv*4。シナリオ3回								
惑いの一撃	2		Xジャー	-	-		シンドローム	
効果：ドッジのダイス-[Lv+1]個								
アクセル	5		セットアップ°	視界	単体			
効果：行動値+Lv*2								
活性の霧	1		セットアップ°	至近	単体			
効果：ラウンド間、攻撃力+Lv*3、ドッジダイス-2。拒否可能								
ラピッドファクトリー	2		セットアップ°				リミット	
効果：組み合わせたエフェクトを至近/範囲(選択)に変更。								
力の霊水	3		オート		単体		80	
効果：ダメージ[Lv]D増加、ラウンド1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

浸蝕率80%

・バフ
行動値+10、攻撃力+3 至近/範囲(選択)
ダメージ+3D

・攻撃
6dx+2
d10+17
シーン(選択)、ドッジのダイス-3、霧込み