キャラクター名
錫明　友織　（すずめい　ともり）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	30才	性別	男
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アンチマテリアルライフル	
コンバットショットガン	
予備弾倉*8	
ウェポンケース*5	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【柳之印】	P	N		
婚約者	P　純愛	N　悔悟		
羽羊　伊吹	P	N		
柳衆長	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 79

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	3		常時					
効果：	常時化pt+［Lv*10］→［Lv*15］							
ブラックマーケット	3		常時					
効果：	常時化pt+［Lv*10］							
武芸の達人	3		常時					
効果：	非暴走時限定で+[Lv*2]。							
超軽量化	1		常時					
効果：	両手持ちを片手で持てる。							
◇流派：絶	1	4						
効果：								
妖開放	1	1d10	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：								
CR:ノイマン	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
マルチウェポン	5	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	武器攻撃力を二つ合計できる。判定達成値-[5-LV]。							
ヴァリアブルウェポン	2	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	武器をLV個選択し、攻撃力を+［選択した武器の攻撃力の合計］にする。							
コンバットシステム	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	判定D+[Lv+1]。							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	【精神】で判定可。							
零距離射撃	3	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	至近不可を上書き。							
水晶の剣	3	4	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃力+［LV*2］1シナリオ3回まで・シナリオ継続の攻撃力増加							

たたらとビルドの方向性が被ってしまった気がする。ゴメン。大口径機関砲はやめたからどうか見逃してほしい。
思い切り途中なのでやりたいことだけ察してほしい。アンチマテリアルライフルを買わせてくれ。

柳衆のいっぱんじん。
30歳とは思えないあどけなさ（オブラート）のある男性。
狙っていない天然由来のオモシロ成分が言動の随所に出ているらしく、柳衆の右腕である羽羊には妙に気に入られている。

数年前「自分の身と大事な人を守れる強さがあったら」という考えから柳衆の門戸を叩き、
日々の稽古でしシバかれたり、右腕……友達の無茶に振り回されたりしつつも涙目で頑張っている。
気質としては善寄り。ちょっと出力が情けないだけで。
「うわーん何でそんなことするの～！？><」を素でやるタイプ。30歳ですよね？
おそらく私が作った善人寄りの中で1番博愛主義で、1番ふわふわ優しいけど1番甘いタイプです。
『分かり合える』ことを疑わず生きています。
わたし、金髪碧眼キャラにわるいやつを作れないの。

なにをどうやっても金にだけは困らない天賦の才があり、そのせいでいろんな目に遭っている。
のほほんとした生来の気質と相まって定期的に悪用されかかったりと、あまり得はしていない。
騙されやすい方が悪いのかもしれないし、人を助けたい気持ちが強すぎるのかもしれないし、両方が相まって最悪なのかもしれない。

家族は友織が産まれてから金銭感覚がトチ狂って身内争いを繰り広げ自滅、

キャラクター名
錫明　友織　（すずめい　ともり）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神速舞踏	7	2	オート					
効果：判定達成値+［Lv*2］。攻撃に使用した武器の本数まで重複可能。								
砂の加護	3	3	オート					
効果：判定D+［LV+1］1R1回。								
砂塵霊	3	4	オート					
効果：攻撃力+[Lv*4]。								
勝利の女神	5	100↑	オート					
効果：達成値+[Lv*3]。								
ドクタードリトル	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								