

キャラクター名

ハンタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ステージー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
暗黒(α 30)	暗闇にずっといた記憶
失墜(β 59)	誇りを失った記憶

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【足掻く】		オート	なし	自身	狂気判定で振り直すとき、出目+1
メインクラス		【銃神】		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1してもよい
メインクラス		【集中】		ラピッド	2	自身	ターンの間、攻撃の出目+1
サブクラス		【失敗作】		オート	なし	自身	攻撃判定と切斷判定の出目+1。ターン終了時とバトルパート終了時に任意の基本パーツ1つを損傷する
				オート			
頭		【カンフー】		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【じごくみみ(けもみみ)】		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		【鼻唄(発勁)】		ラピッド	0	0	移動1。自身を対象にできない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		【ショットガン】		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		【おーぶ(しんぞう)】		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		<★勲章>		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			