

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
片割れ _____

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オルクス					
	ノイマン					
オプショナル			年齢	-	性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊		初期侵食率	53 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	2	0	0		6	8	行動値	24
感覚	2	1	0		5	8	(非装備時)	24
精神	1	0	0		7	8	戦闘移動	29
社会	3	0	0		5	8	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエクストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
異形の身体に愛を込めて□	★	7	常時	—	—	対決	D0½	
効果：形状変化：○×1Dダメージ増加+命中判定ダイス×2個/形状変化を複数所持可能								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	D0½	
効果：Xジャー判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
形状変化:剛	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：攻撃力+[Lv×2]/ターン間								
形状変化:柔	1	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：ガード値+[Lv×2]/ターン間								
形状変化:速	2	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：行動値+[Lv×3]/ターン間								
形状変化:殺	1	4	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：攻撃力+[Lv×3]/ターン間								
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：攻撃力+[Lv×2+5]/命中:-1/射程:20m								
死招きの爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：武器攻撃力+[Lv×5]								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	至近	自身	自動	—	
効果：C値-Lv @7								
コンバットシステム	1	3	Xジャー/リアクション	—	—	対決	—	
効果：判定ダイス+[Lv+1]個								
吸収	2	2	Xジャー	武器	—	対決	—	
効果：与ダメージ時、R間あらゆる判定ダイス-[Lv]個								
臍の弾丸	1	2	Xジャー	武器	—	対決	—	
効果：装甲無視/同エナジー不可								
万軍撃破	1	5	Xジャー	視界	シーン選択	対決	120%破壊	
効果：シーン選択/射程を視界へ変更								

この従者はシンドロームを下記のように扱う。
500点で作成。
エフェクトは好きに組み替えても良いです。
初期はガード屋+サブ火力想定で組んであります。

このエネミーのシンドロームは『エグザイル』ピュアとして扱う。
 このエネミーのシンドロームは『オルクス』ピュアとして扱う。
 このエネミーのシンドロームは『ブラム＝ストーカー』ピュアとして扱う。
 このエネミーのシンドロームは『』ピュアとして扱う。

キャラクター名
片割れ

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]