

キャラクター名

プレイヤー名

アリス

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	18
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	秘密
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	44	33	11	8	12	24	7	HP177
ボーナス	14	11	3	2	4	8	2	MP174
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2	フェイト5
他修正		1						
能力値	15	15	3	2	6	8	4	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	光の剣：スーパーノヴァ	50m	-1	14				0	
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ブリッツレザー				-1	8	1		
補助	ブリッツガード				-1	4	1	0	0
装身具	ブリッツグローブ								
能力値			15	0	3	0	8	9	20
スキル			12	68				5	6
その他				2					20
総計(右)			27	84	1	13	10	14	46m
総計(左)			28	70					
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	冒険者セット	
トラップ解除	15			15	+ 3 d	陸マグロ	
危険感知	6			6	+ 2 d	異次元バック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	ベルトポーチ	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	
魔術判定	2			2	+ 2 d	ランチボックス	
呪歌判定					+ d	団子*5	
錬金術判定					+ d	HMPP*5	
						風のエキス	
現在重量：	7						
最大重量：	56	所持金：	312795	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ランナップ	1	2(3)	セットアップ		自身	自動		
効果：戦闘移動or離脱（封鎖時離脱不可）								
エイミングショット	1	9(10)	セットアップ		自身	自動		
効果：射撃攻撃を行う武器命中+1D（ラウンド間）								
アデングダム	1	7(8)	イニチアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：メインプロセスを行う このメインプロセスが終了しても行動済みにならない								
ディシアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：隠密状態になる（敵とエンゲージしているときは使用不可）								
ダブルショット	1	8(9)	メジャー		自身	自動		
効果：射撃攻撃を2回行う、メジャーのスキル・パワー使用不可、対象単体※ 2回目の攻撃ダメ+3D 同じ対象に2回攻撃かつ1回目が命中しないと2回目の攻撃はできない								
フェイタルヒット	1	10	効果参照		自身	自動	隠忍、シーン1回	
効果：命中でクリティカル直後に使用6の目を倍にしてダメロ増加								
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオSL回錬金術	
効果：対象が行った射撃・魔法攻撃に対して命中判定で対決し勝利した場合あなたへの攻撃は失敗する								
スペシャライズ	5		パッシブ					
効果：錬金銃の命中・ダメ+5								
アームズマスタリー錬金銃	1		パッシブ					
効果：錬金銃命中+1D								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果：錬金銃ダメ+5								
アクセラレーション	1		パッシブ					
効果：行動値・移動力+2								
ラピスフィロソフォルム	5		パッシブ				錬金銃・錬金術	
効果：武器攻撃ダメ+10								
アップデート	1		パッシブ					
効果：1つ選択した能力基本値+5								
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：射撃攻撃を行う武器の命中+1D								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マークスマン	5		パッシブ					
効果： 射撃攻撃ダメージ+25								
アキュレイト	1		パッシブ					
効果： 器用判定+1D								
デッドショット	2		パッシブ					
効果： 射撃攻撃ダメージ+SL*4								
ガンスミス	1		アイテム					
効果： マスキットを1個取得								
コンプレックス	1		アイテム					
効果： コンバージョン：をSL+1個取得可 射程は最も短いものになる 名称は任意で設定								
コンバージョン：ルールガン	5		アイテム					
効果： ガンズミスで取得したものをルールガンに変更 命中+5 射程60m								
コンバージョン：ライフル	5		アイテム					
効果： ライフルに変更 攻撃力+10 射程50m								
オプションパーツ	3		アイテム					
効果： 銃部品をSL個取得								
スピードショット	1		パッシブ				錬金銃	
効果： 行動修正0にする								
コンシールアタック	2		パッシブ				隠密	
効果： 命中+1D、ダメージ+SLD								
マーダースキル	1		パッシブ					
効果： 攻撃命中判定がクリの時ダメージ+SL+1D								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値+3								
インテンション	1							
効果： 最大MP+CL								
サクセション	1							
効果： プレイ時に装備・携帯している武器or防具を選択攻撃力+1、物防or魔防+1								
フェイス：グランアイ	1							
効果： 攻撃ダメージ+2								
マシンリム	1							
効果： 筋力・器用・敏捷基本値+1								
ホーム：アヴェルシア	1							
効果： 筋力・感知・精神基本値+1								
アースノウリッジ	1							
効果： 使用条件アーシアンのスキル取得可								
サッカー	1							
効果： 移動力+3m								
トレーニング：器用	1							
効果： 器用基本値+3								
フックダウン	1	3	クリーンアップ				シーン1	
効果： ポジション1つ使用								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除+1D								

アリス

所持品

[illegible]