

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | バトル | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 17 | 12 | 8 | 12 | 9 | 6 |
| ボーナス | 3 | 5 | 4 | 2 | 4 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | 2 | | 2 | | |
| 能力値 | 3 | 7 | 8 | 2 | 7 | 4 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 58 |
| MP | 50 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングボウ | 30m | -2 | 7 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| | 能力値 | | 7 | 0 | 8 | 0 | 4 | 15 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 4 | 4 |
| その他 | | | | | | | | | 10 |
| | 総計(右) | | 5 | 8 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 8 | 4 | 4 | 16 | 22 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ポーションポーチ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 2035
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------|---------------------------------|-----|--------|-----|--------|----|------|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: | 常時騎乗状態。移動+10。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| インタラプト | ○ | - | スキル使用時 | | 単体 | 自動 | シリア1 | |
| 効果: | 相手のスキルを中断させる。 | | | | | | | |
| インバナム | 2 | 6 | 弓攻撃 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 毒×SLを与える | | | | | | | |
| AM弓 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| トライショット | 3 | 5 | メジャー | | SL+1 | 命中 | 弓 | |
| 効果: | 3体攻撃。 | | | | | | | |
| ライトニングライド | 1 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果: | 行動値と移動値+4 | | | | | | | |
| ムービングショット | 1 | 5 | ムーブ | | 自身 | 自動 | 弓 | |
| 効果: | ダメージ増加+2D後、戦闘移動 | | | | | | | |
| イクストリアン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 敏捷と感知+2 | | | | | | | |
| アクアスタンス | 1 | 5 | セットアップ | | | | | |
| 効果: | 遊泳状態になる | | | | | | | |
| シンクロナイズ | 1 | 4 | セットアップ | 20m | 単体 | 自動 | 所属 | |
| 効果: | メンバー一人の行動値を同じにする | | | | | | | |
| スキップジャック | 4 | 7 | マイナー | | 自身 | 自動 | 遊泳 | |
| 効果: | 命中+1D、ダメージ+16 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 脚力 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 跳躍などの一部判定を敏捷で行う | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 2035
 預金・借金: