

キャラクター名 ドロップ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別	女性	年齢	黒く塗りつぶされている(26歳)
冒険者Lv	9	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	3850		告白されたことがある 冒険に出た理由:自由のため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	4		20 + 2	3
		敏捷度	8	7		25 + 1	4
体	6	筋力	2	4		12	2
		生命力	7	6		19 + 4	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	5	8		18	3

戦闘特技			言語	会話	読文
舞い流し	bm35p	bm35p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	p			
ファストアクション	2123p	p			
影走り	2120p	p			
治癒適性	2122p	p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p			
回避行動	1-279p	p			
頑強	1-279p	p			
挑発攻撃	1-287p	p			
変幻自在	1-282p	p			
必殺攻撃	1-288p	p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
シューター	0				回避技能 バトルダンサー		合計値	16	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	28 _m	84 _m	2d+ 16	3	67						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 12	20							

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	この装備品を身につけた状態で戦闘を行うと、自分の属性値が+10%、相手の属性値が-10%の状態で戦闘を行うことができる。敵の属性値が+10%、自分の属性値が-10%になる。
耳 スマルティエのリングピアス	金属製
顔 スマルティエの仮面	木製
首 スマルティエの銀鈴	装飾品部位:その他を得る
背中 スマルティエの風切り布	格闘動作や戦闘準備で必要な(1秒/10分間、命中判定と回避力判定に+2/18(3分毎)に1回使用可能)
右手 スマルティエの増強の腕輪	選択:器用/能力値+2
腰 ブレードスカート	回避率を最大値以上上げて成功した場合は、対敵にダメージを与える/追加ダメージは回避に使用した壁システムでダメージ
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他スマルティエの耳飾り	ビーズ

その他メモ	自動失敗 チェック
■プロフィール 名前:ドロップ 種族:人間 性別:女性 年齢:黒く塗りつぶされている(26歳)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊳
道化師のような格好をしている人間の女性。 前衛を担当し、回避で敵を翻弄してヘイトを集めて盾役になったり、隙を見て攻撃を仕掛けることを得意とする。 エルエレナ意乱操術に入門しており、中でも「迫る刃に怯えよ」の承まで達している。 楽しくなると子供のようにはいしゃいでしまう。年齢不相応と自分では思っており、指摘されるとさすがに恥ずかしいため、年齢は基本秘匿している。	

キャラクター名 プレイヤー名

[illegible]