キャラクター名: レイ・ヘルベルト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	31
冒険者Lv	2	経歴	妖精と友達だった		
経験点	1300		破産した事がある		
			溺れた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	6			8	1
		敏捷度	12			14	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	9			15	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	8	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビッド	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 16 /合計 16

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
バイオリン	○□□○□□
アクアマリン	○□□○□□

巻き煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 951 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中	聖印	アステリア
右手		
腰	宝石ケース	少し古ぼけている。
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少期、体が弱いながらも退屈な日々を暮らしていた。
そんな生活を続けていたある日、一匹の妖精と出会った。
本を読んで妖精語を話せた為、その妖精と仲良くなり、良く遊んでいた。
そして、冒険者になればもっと妖精と一緒に過ごせると考え、12歳の時に家出し、冒険者となった。
妖精使いとして妖精と楽しみながら冒険者生活を続けていたが、ある日野盗に襲われ色々な物を盗まれてしまう。
なんとか追いかけるが野盗が湖に飛び込んだため、自分も後を追いかけて飛び込み、そして溺れた。

川の下流で意識を取り戻したが、楽器やアクアマリン等のいくつかの宝石以外のものはほとんど盗まれてしまった。
これからどうしようか悩みながら旅を続け、偶然村を見つけ、居座ることにした。
その村でただの一般人として過ごすことを決意し、持っていた冒険者としての道具のほとんどを売ることにした。
…が、アクアマリンや楽器はどうしても手放せず、使うことは無いのに大事にしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟