

キャラクター名

プレイヤー名

ナタリー・シェパード（あだ名：ナタリス）

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステージー	寵愛点	4

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれ、何人も人を殺した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

ゲーム	
滅んだ世界	
死去	
シスター	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テンシ	執着	3	①②③④⑤	
ミナミ	友情	2	①②③④⑤	
エリカ	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
減少値：4		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ダメージ	0	0-3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジ1つ打ち消し
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定+1可。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の攻撃判定+1可。
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃の攻撃判定-1、コスト-1。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで、攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定+1、ターン・戦闘終了時、パーツ1つ損傷
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃。
胴		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1。
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1。
頭		よぶんなあたま		オート	0	0	最大行動値+2。
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの。ひつじのぬいぐるみ。