

キャラクター名

プレイヤー名

ナノハ

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
うそ	どんな嘘かは思い出せない。ついてはならないものであったこと以外。
ネクロマンサー	せめてこんな体に変えた“アイツ”の最高傑作でありたい。
親友	
お姉様	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピポパ	嫌悪	3	①②③④⑤	
シトラス	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	コストの代わりに任意の未練に狂気点+1 配置エリアを地獄へ変更
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバ 攻撃判定出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツ追加で1つ獲得 強化値に縛られず修復も可能
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自分がダメージを受けた際それを与えた対象に肉弾攻撃2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定大成功時、攻撃に「連撃1(または+1)」か「転倒(重複なし)」を加えて良い 妨害1回
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ 1 つをラピッドで使用
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 (連撃含め)攻撃判定において1回だけサイコロ振り直して良い
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		おおきなピアス		オート			