

キャラクター名

プレイヤー名

ネパス

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	32

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	α 21:【無視】	誰もが見てみぬをふりをして、あなたを助けてはくれなかった。あなたは多くの視線が避けて行く中、無残に死んだ。手を伸ばせば助けられるあなたを、誰も助けなかったのだ。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3
		α 84:【髪切】	伸ばしていた髪を切った記憶。どうして切ったのだろう？ ただの気まぐれか。それとも用が起きたのか。ただ、覚えていいるのは寝くなった髪の手触。首筋が少し寒くなったこと。髪を切ったあの日、何があったのか。
		基本.63【飢え】	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く。嘔み千切って咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
		基本.82【秘密】	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい。知られてはいけないこと。ああ、それなのに、あなたは自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キルト	友情	3	①②③④⑤	
リブリ	対抗	0	①②③④⑤	
うさだ	信頼	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程
頭		のうみそ		オート	なし	自身
頭		めだま		オート	なし	自身
腕		かた		アクション	4	自身
腕		うで		ジャッジ	1	0
腕		こぶし		アクション	2	0
胴		せぼね		アクション	1	自身
胴		はらわた		オート	なし	なし
頭		あご		アクション	2	0
胴		はらわた		オート	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		ほね		アクション	3	自身
脚		あし		ジャッジ	1	0
		↑は基本パーツ		オート		
						↓は強化パーツ
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身
胴		しんぞう		オート	なし	自身
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0
胴		くされじる		アクション	3	0～1
胴		強酸(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身
胴		消化液(エナジーチューブ)		オート	なし	自身
胴		頭蓋骨		オート		
脚		奇襲の根(スパイク)		ダメージ	1	自身

効果

最大行動値+2

最大行動値+1

移動1

支援1

肉弾攻撃1

ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)

肉弾攻撃1

移動1

移動1

妨害1

発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1

自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2

1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい。

損傷した強化パーツを1つ修復する。

損傷した基本パーツ1つを修復する。

使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。

最大行動値+1

支援1か妨害1

肉弾攻撃1+爆発+転倒

自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。

最大行動値+2。装備箇所1ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。

誰のなのかは知らない

自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2