

キャラクター名

プレイヤー名

シトラス

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	ひとりぼっち	ずっと寂しくて、ひとりぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌な事でもいいけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵な事
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1
		鎖	敵機子、鎖、膨大なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽根をむしられた蝶、そして死んだ今も、誰からの鎖を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも満されるつもり？

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(アクセサリー)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ナノハ	独占	3 ①②③④⑤		
ピポパ	対抗	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			□ クラススキル □
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	BPで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	BPで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所 にダメージを与えてよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン減った残量より閾値減った時、あなたの任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとして稼がない。
ポジション		氷の心		オート	なしなし	自身	狂気判定において出目+1してよい
				オート			□ 強化パーツ □
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	なし	なし	自身に対しては使用不可。移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		アクセサリー		オート			たからもの