

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	ウロボロス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	45 %
出自	親族不明	経験	英雄	邂逅	接触:都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	2	1	0		5	8	行動値	23
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	23
精神	4	0	0		5	9	戦闘移動	28
社会	0	0	0		5	5	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティエポソ	白兵	9r+7	2	LV*3+7		LV*3+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム(ストーン)		ロイス			
カメラ(芸術道具)芸術:写真術		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
アソールディングウエル		賢者の石	P	N	
コンバットフォース		守りたい物:全部!!	P 強欲	N 怠惰	
モデルチルドレン		都築京香	P 好奇心	N 恐怖	
サンダーstorm		ファートウム	P 信頼	N 猜疑心	
エフェクトパッチ			P	N	
サイドキック			P	N	
学園帰り			P	N	
かけがえのない逸品		最大財産P:	14	残り財産P:	10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
統制者の王冠	3							
効果:	ウロの基本侵蝕+をLVまで軽減							
螺旋の悪魔	1	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	暴走獲得 攻撃力+[LV*3]							
極限暴走	1	基本	常時	至近	自身	自動		
効果:	暴走時、与ダメージ時使用可EFの使用可							
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	与ダメージ時使用 シーンのウロボロスのEFのD+LV*2							
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	1ダメでも与えれば任意EFのLVを+2。使用回数増加NG。シーン1							
雲散霧消	7	4	オート	至近	範囲選択	自動		
効果:	LV*5ダメージ軽減 ラウンド1制限							
青:陽炎の衣	1	4	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	隠密EF シーンLV							
影武具:インフィニティエポソ	5	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	武器生成							
CR:ウロボロス	3	2	メジャー	至近	自身	-		
効果:	C値-LV(下限7)							
シャドーテンタクル	1	1	Xジャー	変更	-	対決		
効果:	10m 《無形影》組合時視界							
無形の影	1	4	Xジャー	-	-	-		
効果:	組合自由 【精神】判定 R1							
紫:異形の守り	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	重圧無視 暴走以外BSを1個回復							
悪食の蛇	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	与ダメージ時 シーン制限EF 1回復							

【クリ値2編成について】  
ざっくり計算ではあるが、ダイス数は20以上増やすのは非効率。15以下は損なのでダイス数は15以上20以下が理想。20以上のダイス分をダメージ増加EFに回す方が効率的。

C値7の攻撃をする場合も、15Dあれば達成値の期待値40以上の回避30でも60%ぐらい当たる これ以上目指すのは非効率。技能値+7までは上げ得。

フェイタルヒットノイマン レネゲイドウォー  
陽炎の衣 オートアクション対策  
ミドルでもダイス15弱がほしい

<https://booth.pm/ja/items/4859781>

ロイスをC値-に使いたい  
氷熱の軍団 EA110  
らビッドシフト EA125  
背教者の王 EA126

