キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5		常時					
効果：	行動値を＋Lv＊３							
獣の力	5		メジャー					
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を＋Lv*2							
コンセントレイト：キュマイラ	3		メジャー					
効果：	C値を-Lv							
破壊の爪	10		マイナー					
効果：	素手のデータを攻撃力Lv＋８ガード値１に変更							
ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果：	戦闘移動を行う　エンゲージ離脱可　１シーンLv回							
ライトスピード	1		マイナー				100	
効果：	メジャーアクションを２回行うことができる　２回目の判定のC値を＋１							
リミットリリース	1		オート				100	
効果：	その判定のC値を-1 1シナリオ１回							
歴戦の獣牙	3		マイナー				破壊の爪	
効果：	素手の攻撃力をさらに＋Lv＊３する							
獣王の力	1		メジャー				獣の力	
効果：	獣の力の効果をこのエフェクトを組み合わせた白兵の攻撃力を＋Lv×４するに変更する							
軽功	★							
効果：	身軽							
半球睡眠	★							
効果：	行動しながら休める							
効果：								
効果：								