キャラクター名: 伏見透

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	工場勤務
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自		経験	従順	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	3			3
精神	0	0	0			0
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚	2		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊警棒	白兵	7r+2	2	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾ベスト	3	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
スマートホン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
榊雄大	P 信頼	N 服従		
任務（命令）	P 執着	N 自責		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃のクリティカル値を「-2」（下限7）にする							
ハンティングスタイル	1	2	マイナー		自身	自動		
効果：獣の瞬発力で、戦闘移動（7メートル）の距離を一瞬で突撃して距離を詰める。この移動では敵の妨害（離脱ペナルティ）を受けない								
魔獣の縛鎖	1	3	メジャー					
効果：	白兵攻撃を行う。この攻撃が命中した敵を「硬直」状態にする							
獣化	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃の「攻撃力を」「+【肉体】の数値」する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

三白眼気味。