キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		超知覚領域		オート	0	0	攻撃判定+1「妨害」「転倒」「移動」無効
頭		覚醒領域		オート		0	最大行動値+2
腕		怪力		オート			白兵、肉弾ダメージ+1
腕		籠手		オート		自身	腕の切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		カンフー		オート			行動値+1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4　出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2＋切断　出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃5
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲撃1+爆発+連撃1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃4+爆発
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断（切断判定-2）
頭		戦乙女		オート			最大行動値+2
頭		死狂い		オート			失敗作の3倍
腕		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際使用可。次カウントまで攻撃マニューバを「ダメージ」として扱える
頭		煉獄の檻		オート			ターン終了時、行動値のマイナスの影響を受けない
				オート			